



**R O M Â N I A**

**J U D E Ţ U L B R A Ş O V**

**PRIMARUL**

**C O M U N E I V A M A B U Z Ă U L U I**

*stațiune turistică de interes local*

**DISPOZIȚIA**

**nr. 81 din 25.08.2020**



**- privind convocarea Consiliului Local al comunei Vama Buzăului  
la ședință ordinară, pentru data de 31.08.2020**

**PRIMARUL COMUNEI VAMA BUZĂULUI**

Având în vedere prevederile art. 133, alin. (1) și ale art. 134, alin. (1), lit. „a”, alin. (3), lit. „a” și alin. (5) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

În temeiul art. 196, alin. (1), lit. „b” din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, emite următoarea

**DISPOZIȚIE :**

**Art.1:** Se convoacă Consiliul Local al comunei Vama Buzăului la ședință ordinară, pentru data de 31.08.2020, ora 18,00, ce se va desfășura în sala Căminului Cultural Vama Buzăului.

**Art.2:** Proiectul ordinii de zi constituie anexă la prezenta dispoziție.

**Art.3:** Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi (proiectele de hotărâre, referatele de aprobare, rapoartele compartimentelor de resort) sunt puse la dispoziția consilierilor locali, prin grija secretarului general al comunei Vama Buzăului, prin mijloace electronice.

**Art.4:** Proiectele de hotărâre înscrise pe ordinea de zi au fost trimise spre avizare către cele 3 comisii de specialitate din cadrul Consiliului Local al comunei Vama Buzăului.

**Art.5:** Consilierii locali pot formula și depune amendamente asupra proiectelor de hotărâre înscrise pe ordinea de zi până cel târziu în ziua ședinței, prin mijloace electronice.

**Art.6:** Prezenta dispoziție se comunică, în mod obligatoriu, prin intermediul secretarului comunei, în termenul prevăzut de lege, Primarului comunei Vama Buzăului, Instituției Prefectului Județului Brașov, consilierilor locali și se aduce la cunoștință publică prin mijloace electronice.

**PRIMARUL COMUNEI VAMA BUZĂULUI,  
Prof. ing. dipl. Tiberiu – Nicolae CHIRILAȘ**

**Contrasemnează pentru legalitate,  
Pentru SECRETARUL GENERAL AL COMUNEI VAMA BUZĂULUI  
Insp. Gheorghe Daniel ARDELEAN**